5) Vytrvalost a zdatnost vs. Slabost (Olympiáda) - 2.8.2014

Targa na své cestě za elixírem musel překonávat mnohé překážky. Nejednou si sáhnul až na dno svých sil. Odpovědnost za záchranu své země jej vždy zvedala a posilovala v přesvědčení, aby vytrval ve svém nelehkém úkolu.

Soutěžní disciplíny:

a) **koulení se v duši pneumatiky -** Cílem závodu je přemístit pneumatiku po předem vytyčené trase. Uvnitř duše je vedoucí týmu, měří se celkový čas a počet vypadnutí z duše.
b) **blbárna** - otáčet se kolem středu (hokejka, baseballová hůl) v předklonu za počítání 10x okolo, pak se narovnat a doběhnout k cíli, celkový čas
c) **věž z kostek** - jeden člen z družstva staví poslepu, co nejvyšší věž z kostek. Ostatní členové družstva mu kostky po jedné nosí z určité vzdálenosti. Soutěž končí, když věž spadne.
d) **jízda na bobech** - sbírání nenafouklých nafukovacích balonků při jízdě na bobech, celkový čas + počet balonků
e) **střelecká pozadu** - srazit míčem kuželky dozadu mezi roztaženýma nohama, celkový počet střelených kuželek
f) **pavučina** - přelézt z jedné strany na druhou, přičemž mezi 2 stožáry jsou různě natažena lana, každé „okno“ lze použít jen jedinkrát a při doteku lana se musí pokus opakovat, je dán čas, počítá se počet členů, kteří se dostali na druhou stranu
g) **překážková dráha** - překonat překážky (dvě lana mezi stromy a dřevěná lávka) + střelit na branku a dát gól (každý střílí tak dlouho, dokud nedá gól), celkový čas družstva
h) **dřevěné koláče** - celé družstvo se musí přemístit z bodu A do bodu B po dřevěných koláčích, koláčů má na počet hráčů + jeden navíc, koláče jsou položeny jako housenka a na každém koláči stojí jeden člen, poslední koláč posílají dopředu, celkový čas
i) **přetah lanem** - vždy se přetahují dvě družstva

Po skončení všech disciplín, se vyhodnotí každá zvlášť a sečte se umístění v jednotlivých soutěžích, které se započítá do celkového hodnocení.

KOULENÍ SE V DUŠI PNEUMATIKY

BLBÁRNA

VĚZ Z KOSTEK

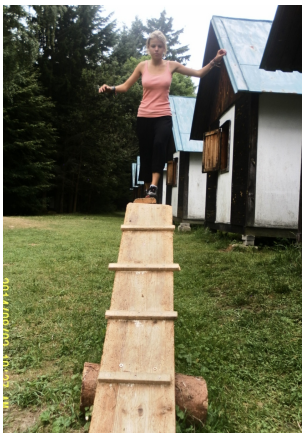
JÍZDA NA BOBECH

STŘELECKÁ POZADU

PAVUČINA

DŘEVĚNÉ KOLÁČE

PŘEKÁŽKOVÁ DRÁHA



PŘETAH LANEM

VAŘÍME PELETY (PŘÍRODNINA = KOPŘIVA)

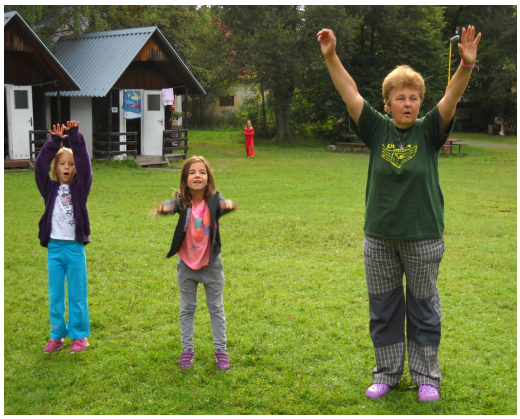
6) Nepořádek versus Pořádek (3.8.2014)

Ve Zlozemi se objevil zlý skřet. Tam, kde vidí nepořádek, rázem udělá ještě větší. Hází odpadky po ulicích, v lese, v okolí domů. Ze Zlozemě poslali posla až k nám, aby nám všechno řekl a požádal o radu. Zlý skřet ho však sledoval a dostal se také až k nám. Rozhodl se, že u nás také udělá nepořádek. Budeme se tedy snažit všude udržovat pořádek, všude mít uklizeno. Maximálním úklidem se lze proti skřetovi bránit. Budeme sledovat okolí, budeme se snažit skřeta tímto úklidem od nás odehnat. A to se nám povede jedině tehdy, když skřet nepořádek neuvidí. Kde nebude nepořádek, tam skřet zkrátka žádný větší neudělá.

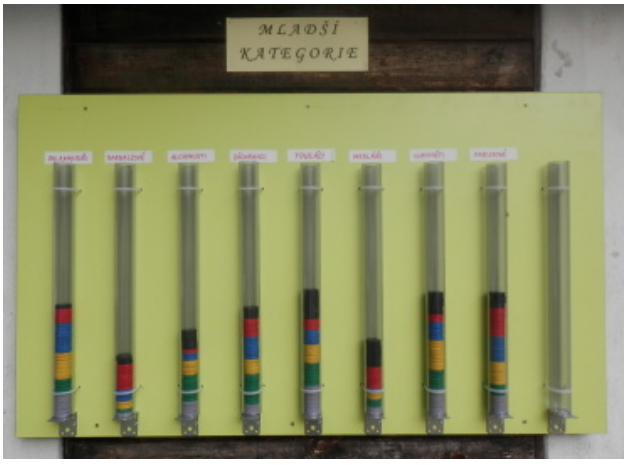
Rozcvičkou proti skřetovi aneb vzorné ptáče skřeta doskáče

Ráno po probuzení zjistíme, že uprostřed tábora udělal někdo nepořádek, po táboře jsou rozházené medailonky. Úkolem dětí je rozeběhnout se a všechny medailonky přinést. Hra končí, když jsou všechny medailonky vysbírány.

Hodnocení: Každý oddíl sečte, kolik medailonků přinesl.



VAŘÍME PELETY (PŘÍRODNINA = KŮRA)



7) Štědrost a chamtivost (3.8.2014)

V jedné malé vesničce, kdesi v zapadlém koutu Targiho země, žil bohatý sedlák. Patřily mu rozlehlé pozemky a tak práce u něho bylo ažaž. Služba u něj byla bídná, čeledíni chodívali z pole po setmění a uléhali znavení. Sedlák byl starý chamtivec a na svou čeleď byl jako pes. Za poctivou práci dostávali jen skromné jídlo a ještě skromnější výplatu. Těch pár drobných, co si u sedláka vydělali, nestálo ani za řeč.

Zato sedlák si žil jako pán. Úrodu prodával každou neděli ve městě na trhu a peníze, které vydělal, si schovával do koženého měšce. Když jej pak donesl domů, těšil se, až si penízky přepočítá a pak je schová do skrýše pod matrací. Byl hlupák, když si myslel, že jsou jeho penízky v bezpečí.

Jeho úkryt byl totiž jednoho dne objeven! Ne však lidmi, ale vyhladovělými myškami, kterým sedlák nikdy nenechal v komoře ani drobeček. A tak se hladové myšky pustili do hryzání peněz. Zatímco myšky si lebedily s nacpanými pupky, sedlákovi zůstalo jen pár drobáků.

Přál bych vám vidět, jak byl sedlák překvapený, když místo jeho penízků našel pod slamníkem jen rozkousané papírky. Rval si vlasy, křičel jako zběsilý, ale nebylo mu to nic platné. Najednou se z něj stal chudák.

Hra na největšího chamtivce

Staňte se v této hře chamtivci, kteří chtějí pro sebe urvat jen to nejlepší a s nikým se nedělit. Neberte ohledy na druhé a hrabejte jen pro sebe. Kdo má víc, ten je vítěz.

Cíl: Najít co nejrychleji bankovku s danou hodnotou.

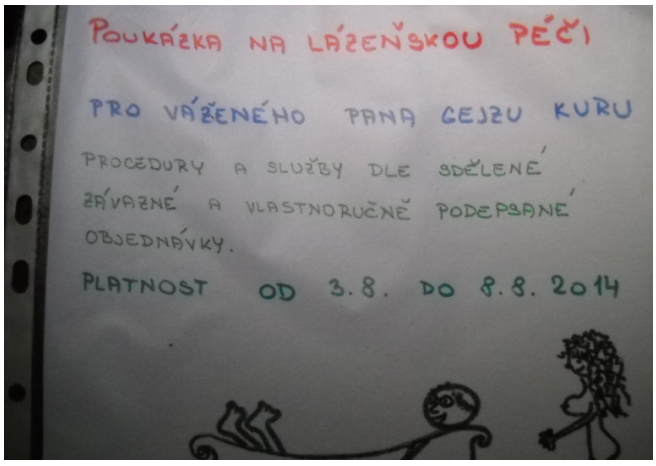
Pravidla hry: Z každého družstva běží jeden člen, všichni se střídají. Ve vymezeném prostoru jsou rozmístěny „bankovky“ (barevné papíry s čísly 1 – 100). Z klobouku se vylosuje číslo bankovky, kterou mají děti přinést. Ten, kdo najde bankovku nejrychleji, získá pro své družstvo bod. Pořadí určí počet bodů za daný časový úsek.

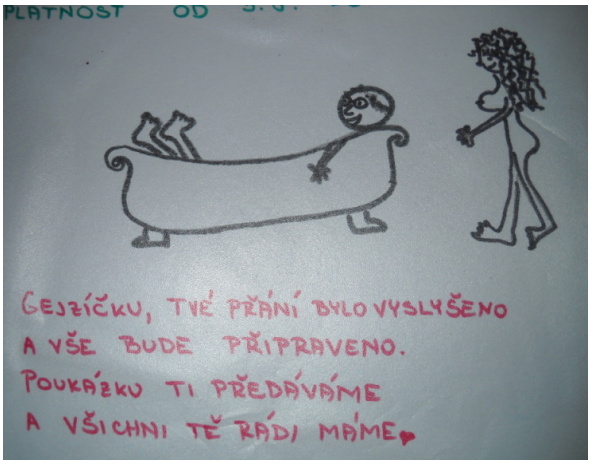
Štědrý večer

Slavnostní večer zahájíme zpíváním koled. Potmě pak děti chodí do lesa, kde je ozdobený stromek s překvapením, malými dárečky nebo bonbóny. Děti si samozřejmě mohou předat i vlastnoručně vyrobené dárky.

… nácvik koled …

U STROMEČKU


POUKÁZKA NA LÁZEŇSKOU PÉČI
PRO VÁŽENÉHO PANA CEJZU KURU
PROCEDURY A SLUŽBY DLE SDĚLENÉ
ZÁVAZNÉ A VLASTNORUČNĚ PODEPSANÉ
OBJEDNÁVKY.
PLATNOST OD 3.8. DO 8.8. 2014


CEJZÍČKU, TVÉ PŘÁNÍ BYLO VYSLYŠENO
A VŠE BUDE PŘIPRAVENO.
POUKÁZKU TI PŘEDÁVÁME
A VŠICHNI TĚ RÁDI MÁME

8) Odvaha versus Strach (+stezka odvahy) - 4.8.2014

A) Pyrotechnici

Práce pyrotechniků patří mezi nejnebezpečnější povolání. Tito lidé jsou při své činnosti vystaveny vysokému stresu. Musí se vždy umět stoprocentně ovládat a čelit strachu.

Průběh hry: Oddíly dostanou anonymní dopis. Jejich úkolem je do určeného limitu zneškodnit časovanou bombu. Bombu znázorňuje v pytli uložený budík, na kterém je nastaven čas výbuchu. Pytel je zajištěn řetězem a visacím zámkem s kódem. Kód lze vyluštit správným zodpovězením otázek, které jsou rozmístěny po táboře, děti je musí najít. Vítězí oddíl, kterému se podaří nejdříve zneškodnit bombu a má minimum pokusů o nastavení správné kombinace.

Pomůcky: Materiál na výrobu bomby (Budík, plátěný pytlík, visací zámky s číselným kódem, řetěz), zpráva o náloži

Příklad dopisu:

Ve vašem táboře je ukryta bomba.
Vybuchne v 16:00 hodin.
Váš osud je ve vašich rukách.
Hledejte v okruhu 100 m od táborového kruhu.
Nesnažte se s bombou manipulovat. Pokud s ní pohnete, exploduje.
Bombu zneškodníte pouze správným odhalením kódu.
Kód hledejte v areálu tábora.
PAMATUJTE!!!
PYROTECHNIK SE MŮŽE SPLÉST POUZE JEDNOU.

Otázky k rozluštění kódu:

A) Hlavní město ČR je:

0 Brno
1 Praha
2 Lovosice
3 Litoměřice
4 Pardubice
5 Ústí nad Labem
6 Teplice
7 Most
8 Litvínov
9 Rumburk

B) Jaký sport provozuje Jarda Jágr?

0 fotbal
1 tenis
2 baseball
3 hokej
4 košíková
5 judo
6 šachy
7 plavání
8 volejbal
9 házená

C) Jak se jmenuje les, kde bydlí Rumcajs?

0 Lovosičák
1 Krásný
2 Boubín
3 Třemšín
4 Brdský
5 Krušnohorský
6 Řeholec
7 Trpasličí
8 Obří
9 Ráholec

KÓD 139

VAŘÍME PELETY (PŘÍRODNINA = DŘEVO)

VYHLÁŠENÍ VÝSLEDKŮ ETAPY

B) Amulet Matyáše Trůla (stezka odvahy)

Nedaleko od tábora v lese se nachází starý neudržovaný hrob. Starý příběh vypráví, že je zde pochovaný malý chlapec Matyáš Trůl. Jeho jméno je ještě čitelné z náhrobního kříže. Ten utonul v bažinách, které se před mnoha lety okolo tábora rozprostíraly, když si zkracoval cestu do sousední vsi. Chlapce z močálu vytáhli až druhý den. Byl pochován na místním hřbitově. Jeho duch však od té doby nemá klid. Hledá ztracený medailonek, který vždy nosil na krku a který zůstal utopený na dně zrádného močálu.

Provedení stezky odvahy:

V lese za táborem je postaven kříž znázorňující místo dávné tragédie.

Poblíž kříže je vybudována bažina (velký hrnec zapuštěný do země naplněný mazlavou hmotou – škrob, solamyl…).

Do bažiny jsou vhozeny pro každého účastníka ztracené medailonky (kovové známky).

Cesta k bažině a ke kříži je vyznačena odrazkami.

Úkolem každého účastníka stezky odvahy je projít vyznačenou trasu, vyjmout utopený medailon z bažiny a položit jej na hrob Matyáše Trůla. Vhodné je zakončit stezku odvahy podepsáním se na pergamen.

Pomůcky: Materiál na kříž (prkna, kulatinky), hrnec velký, solamyl (škrob), kovové známky (medailonky), odrazky

2014/08/04 0

Matyáš
TRŮL

2014/08/0

Matyáš
TRŮL
2014/08/04 10:10 PM

Matyáš
TRŮL
2014/08/04 10:15 PM

KLÁRA
ADA
HONZA
VOJTA
MARUŠKA
ADÉLKA
FILIP
JUSTÝNA
TOMÁŠ
ŠIMON
ALA
KUBA
VERČA
2014/08/04 10:18 PM

9) Obžerství versus Střídmost (5.8.2014)

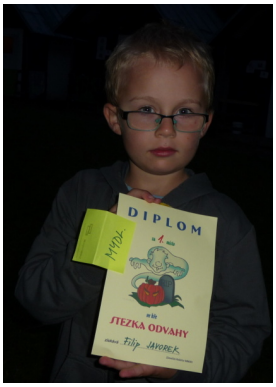
Zatímco jeden mám jídla hodně a cpe až hanba, druhý má málo, jen tak tak nakrmí svou rodinu. K celkovému zdraví nepomůže jen cvičit a sportovat, ale mít i vyvážený jídelníček. Obžerství stihlo i lid země Zlozemě. Lidé se nacpávali, navzájem si brali jídlo od úst a na slavnostní královské hostině vznikla rvačka o ta nejlepší sousta. Ani tato vlastnost nebyla v Targiho zemi vítaná.

Hra: Roztroušená zpráva

Pravidla hry: Ve vymezeném prostoru jsou rozházeny kartičky s písmeny a čísly. Úkolem dětí je z těchto písmen složit tajenku. Každé družstvo si zvolí zapisovatele, ostatní běhají a hledají písmena. Doběhnou k písmenku a zjistí např. že číslo 1 je písmeno A, 2 je H, 3 je O, 4 je J. Zapisují písmena, ze kterých jim vzejde tajenka. Karty však nechají ležet, jen se podívají a musí si obsah zapamatovat.

Naše heslo:
„Každý den k svačině jedině, jedině pramen zdraví z Posázaví.“

VAŘÍME PELETY (PŘÍRODNINA = LESNÍ PLODY) + VYHLÁŠENÍ



10) Zodpovědnost versus Nezodpovědnost (6.8.2014)

Od prvního okamžiku, kdy jsme se rozhodli pomoci králi Targovi jsme vzali na sebe odpovědnost za tento úkol. Záleží jen na nás, na každém z nás. Každý z nás si uvědomuje odpovědnost za výsledek svůj i celé skupiny zachránců. Král Targa ukryl před svou dlouhou cestou veškeré cennosti do královské pokladnice. Abychom tyto cennosti ochránili, musíme najít klíče a heslo, které tuto pokladnici chrání dříve, než padne do nepovolaných rukou.

Hra: Pokladnice Krále Targi

Hra je volně převzata ze známé hry „Klíče od pevnosti Boyard". Jednotlivé oddíly dostávají za splněný úkol klíč a vždy jedou ze sedmi písmen. Z těchto písmen složí skupina klíčové slovo. Po jeho uhodnutí vstupuje soutěžící skupina do pokladnice pevnosti – dostanou mapu k pokladu a mohou vyrazit na trasu najít poklad krále Targiho.

Klíčové slovo: **ROŽELOV**

Úkoly:

1. Vyplavení klíče ze studny
2. Hledání klíče na kmeni stromu
3. Lov klíče na vodní hladině
4. Klíč v koruně stromu
5. Klíč na kládě (řezání koláče na čas)
6. Páka (přemož siláka 1)
7. Souboj na kládě (přemož siláka 2)

1. Vyplavení klíče: Na dně vyschlé studny je ukryt klíč. Úkolem je vyplavit klíč na povrch. Samotná hra vychází volně z již před lety publikované známé hry „Studna". Hráči mají za úkol naplnit z nejbližšího vodního zdroje „vyschlé studny" a získat vyplavením z jejího dna klíč. Studny jsou však již velice staré a poškozené. Voda prosakuje jejími stěnami a je potřeba si rozdělit úkoly a síly. Hráči nosí v PE sáčcích vodu a snaží se naplnit studnu „po okraj" aby získali klíč. Hra končí jakmile lze klíč volně sebrat z vodní hladiny.

Pomůcky:

- Nádoby (studny) nejlépe novodur. Trubky, které jsou zazátkovány a navrtány určitým počtem děr. Otvory musí být v různých výškách aby nemohly být ucpány jednou rukou, ale aby muselo na „opravě" studny spolupracovat více hráčů (nutno vyzkoušet !!)
- PE sáčky co nejmenší velikosti
- Korkový špunt znázorňující klíč

2. Hledání klíče na kmeni stromu: na kmeni stromu je připevněn klíč, jeden ze družstva má oči zavázané šátkem a ostatní ho musí pouze pomocí hlasové nápovědy dostat ke klíči.

3. Lov klíče na vodní hladině: Na vodní hladině je na plováku připevněn klíč. Úkolem oddílu je klíč ulovit rybářským způsobem (na udici). Hráč má k provedení úkolu vymezený čas (3min).

Pomůcky: Plovák (Polystyrenová deska), prut s háčkem

4. Klíč v koruně stromu: V koruně stromu (na tyči) je přivázán klíč. Oddíl vybere ze svého středu odvážlivce, který pro klíč vyšplhá.

5. Klíč na kládě (řezání koláče na čas): Na silné kládě (ca. 30 cm) je upevněn klíč. Úkolem oddílu je za určený čas odříznout část klády s přivázaným klíčem. Soutěžící se můžou během úkolu střídat.

6. Páka (přemož siláka 1): Klasický souboj na páce. Oddíl vybere ze svého středu nejsilnějšího člena. Jeho úkolem je přemoci strážce klíče v páce.

7. Souboj na kládě (přemož siláka 2): Soutěžícím stojí nyní v cestě rokle, kterou stráží silák vyzbrojený silným dřevcem, kterým shodí každého, kdo se pokusí rokli přejít. Soutěžící stojí na kládě a snaží se molitanovým beranidlem shodit strážce z klády. Pokud se mu to podaří ve stanoveném limitu, získává klíč a další indicii.

VYPLAVENÍ KLÍČE

HLEDÁNÍ KLÍČE NA KMENI STROMU

LOV KLÍČE NA VODNÍ HLADINĚ

KLÍČ V KORUNĚ STROMU

KLÍČ NA KLÁDĚ (ŘEZÁNÍ KOLÁČE NA ČAS)

PÁKA (PŘEMOŽ SILÁKA 1)

SOUBOJ NA KLÁDĚ (PŘEMOŽ SILÁKA 2)

HLEDÁNÍ POKLADU KRÁLE TARGI

11) Zakončení EH

- Vaření elixíru z barevných pelet,
- Scénka předání elixíru králi Targimu
- Předání vzorků elixíru každému účastníku
- Slavnostní přípitek…

PELETOVACÍ
HRNEC

PELETOVACÍ
HRNEC

PELETOVACÍ
HRNEC

PELETOVACÍ
HRNEC
ELIXÍR
PRO
TARGHO
ZEMI

PELETOVACÍ
HRNEC
ELIXÍR
PRO
TARGHO
ZEMI

Celkové umístění v EH 2014 mladší kategorie:

1. MARUSOVÉ
2. LUMINÁTI
3. ZÁCHRANCI
4. SALAMANDŘI
5. TOULÁCI
6. ALCHYMISTI
7. BARBAJZOVÉ
8. MYDLÁŘI

8. místo – MYDLÁŘI

7. místo - BARBAJZOVÉ

6. místo – ALCHYMISTI

5. místo - TOULÁCI

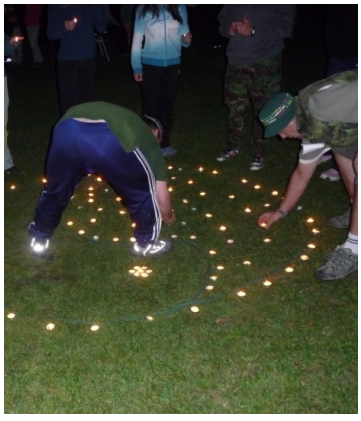
4. místo – SALAMANDŘI

3. místo - ZÁCHRANCI

2. místo – LUMINÁTI

1. místo - MARUSOVÉ

ZÁVĚREČNÉ SVÍČKOVÉ ROZLOUČENÍ



VÝSLEDKOVÁ TABULKA

ELIXÍR PEKLA a RÁJE aneb TAJEMSTVÍ JIN - JANGU

Etapová hra mladší kategorie (oddíly č. 4 až 6)

TÝM		ZRUČNOST x NEŠIKOVNOST	LENOST x AKTIVITA	PRAVDA x LEŽ	KAMARÁDSTVÍ x LHOSTEJNOST	VYTRVALOST x SLABOST	POŘÁDEK x NEPOŘÁDEK	ŠTĚDROST x CHAMTIVOST	ODVAHA x STRACH	OBŽERSTVÍ x STŘÍDMOST	Součet bodů	Celk. pořadí
název	Jméno a příjmení											
SALAMANDŘI	Šimon Fröhlich, Verča Pekárková Vít'a Richtr, Rozálie Rybová Šimon Pacák, Matěj Forejt	6	4	7	8	4	1	7	4	4	45	4.
BARBAJZOVÉ	Lukáš Vaverka, Verča Saksunová Adéla Procházková, Bibi Žižková Kuba Cisařovský, Ondřej Šuma	1	1	3	3	7	2	8	1	1	27	7.
ALCHYMYSTI	Fanda Laube, Michal Navara, Tomáš Slezák, Josef Marvánek Nela Basilková	4	7	4	2	1	5	4	6	6	39	6.
ZÁCHRANCI	David Mráček, Jan Knoth Fanda Valašík, Daniel Bureš Justýna Boudníková	3	8	4	6	5	3	3	7	8	47	3.
LUMI NÁTI	Míša Závodná, Lucka Vaníčková Matyáš Basilk, Fanda Baloun, Jan Kos, Áďa Boudníková	7	5	8	5	2	6	6	5	3	47+1	2.
TOULÁCI	Jakub Löwy, Alena Hrabáková Jan Kopřiva, Adam Cisařovský Broňa Hrabák, Maruška Suková	8	6	5	4	3	8	2	2	5	43	5.
MARUSOVÉ	Vojtěch Špáta, Tadeáš Tischler, Filip Berka, Barbora Matzkeová, Michal Vrtílka, Patrik Procházka	5	3	6	7	8	4	5	8	7	53	1.
MYDLÁŘI	Jan Basilk, Ondra Stejskal, Klára Szromková, Filip Javorek, Petra Přibylová	2	2	2	1	6	7	1	3	2	26	8.