

# HVĚZDNÁ BRÁNA – STARGATE 2013

Letošní etapová hra je inspirována filmy a seriály, které zpracovávají fantasy tematiku Hvězdné brány (Star Gate) a cestování vesmírem.

Je k neuvěření, na kolika planetách v celém nekonečném vesmíru jsou podmínky přijatelné a vhodné pro lidský život – mají dýchatelnou atmosféru, vodu, planetární přitažlivost atd.

Tyto planety mají za úkol prozkoumávat členové jednotlivých SG týmů. Máme to štěstí, že základna a velitelství SG týmů se nachází právě v okolí Roželova.

Na Zemi (planeta Tau'ri) byla v nedávných dobách znovuobjevena hvězdná brána. Zařízení umožňující okamžitý přechod i do velmi vzdálených koutů galaxie. Umožňuje nová poznání, setkání s moudrými bytostmi, ale též se zarytými nepřáteli. Jedním z nejnebezpečnějších jsou Goa'uldové. Staňte se tedy členy SG týmu a postavte se jim. Někdo se zbraní v ruce, jiný diplomatickým mistrovstvím při jednání s jinými civilizacemi a další třeba chytrostí při luštění tajů a záhad jež nám zanechali bájní Antikové ...

Naučte se cestovat a zacházet s Hvězdnou bránou, absolvujte výcvik a načerpejte zkušenosti na základně velitelství SG týmů od zkušených a všemožnými boji ostřílených členů SGS týmu.

Pokud úspěšně zvládnete základní výcvik, můžete se pustit do cestování právě pomocí Hvězdných bran, umístěných na jednotlivých planetách a objevovat i další nové planety a překonávat záludnosti, které vás tam očekávají.

Na svých cestách se setkáte i se zástupci jiných spřátelených civilizací, jiných druhů a kultur, které jsou sdruženy do Intergalaktické aliance (např. Tok'rové, Asgardi, Tolláni), ale samozřejmě, že se nevyhneme ani znepřáteleným rasám a civilizacím (např. Goa'uldové, Jaffové, Replikátoři).

## A teď něco blíže k názvům:

### **Hvězdná brána**

Hvězdná brána je zařízení schopné přepravit lidi, věci a cokoli jiného přes celou galaxii i mimo ni.

Síť hvězdných bran byla sestrojena přibližně před 10 až 11 miliony let rasou zvanou Antikové (vysoce vyvinutá rasa podobná lidem). Bran existuje několik typů. Brána z naší galaxie je vytvořena z vysoce vodivého materiálu zvaného *naquadah* [nakadach] a váží přibližně 30 tun, o bráně z galaxie Pegasus se zatím mnoho podrobností neví. Antikové brány umístili převážně na obyvatelné planety, ale za tisíce a miliony let se některé planety staly neobyvatelnými.

Pozemská hvězdná brána byla nalezena roku 1928 profesorem Langfordem v egyptské Gíze. Byla převezena do podzemní základny v USA, kde ji zkoumalo letectvo.



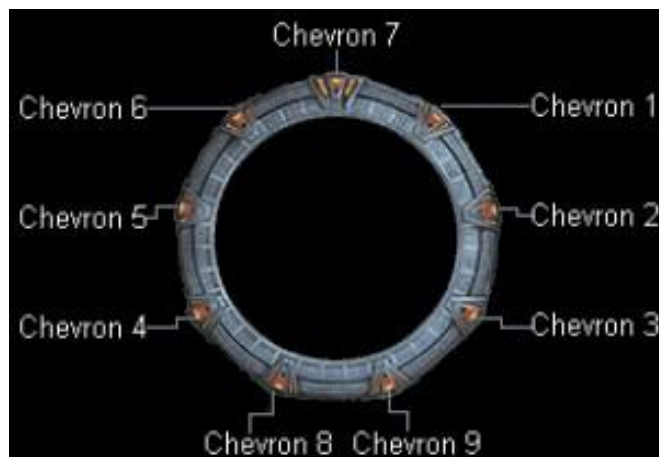
Hvězdná brána v galaxii Pegas



Hvězdná brána na Tau'ri

## Princip

Brána je velký šedivý kruh o průměru 6-ti metrů. Skládá se ze dvou kruhů. Vnější kruh je nepohyblivý a je na něm rozmístěno 9 zámků (chevronů) (viz obr. 1). Vnitřní kruh je otáčivý a je na něm vyryto 39 symbolů. 38 symbolů označuje hvězdné konstelace a 39. symbol je u každé brány jiný. Tento symbol označuje výchozí místo, tedy planetu, ze které cestujeme.



Hvězdná brána pro cestování na jinou planetu vytváří umělou červí díru po zadání nejméně sedmi symbolů (každému symbolu náleží právě jeden zámek, tzv. chevron který se po úspěšném zadání symbolu uzamkne) pomocí zařízení zvaného DHD - ovládací panel kruhové stavby osazené osmatřiceti tlačítky zasazených ve dvou kruzích rovnoměrně umístěných od středu panelu.

K zadání adresy je třeba 7 symbolů, 6 určuje polohu planety ve vesmíru a poslední symbol určuje výchozí místo (viz obr.). Po vytočení správné kombinace 7 symbolů můžete cestovat, ale pouze v galaxii v které se nacházíte. Pro mezigalaktické cestování je nutné zadat symbolů 8, 6 určujících lokaci (polohu planety ve vesmíru), 1 určující vzdálenost a 1 výchozí místo.

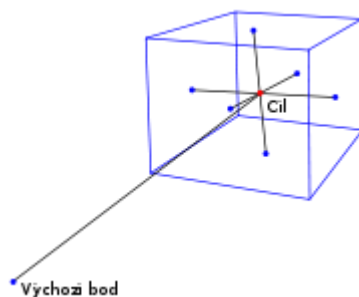
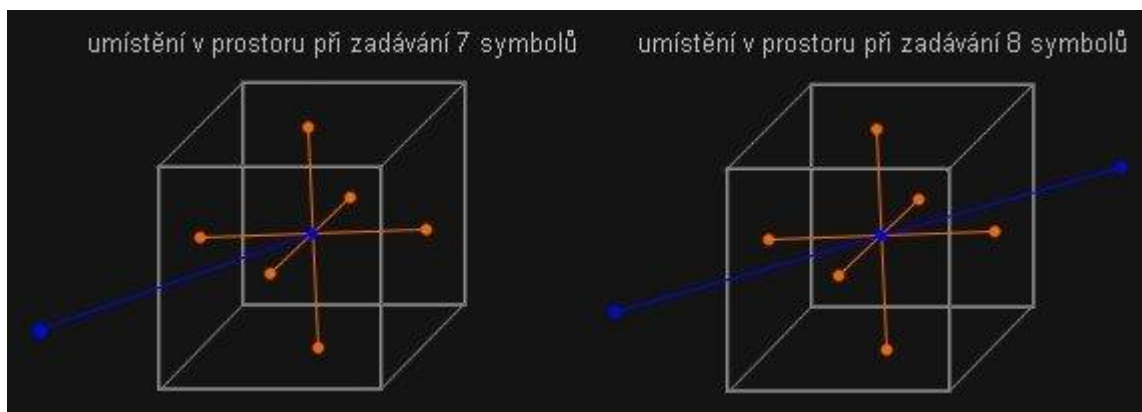


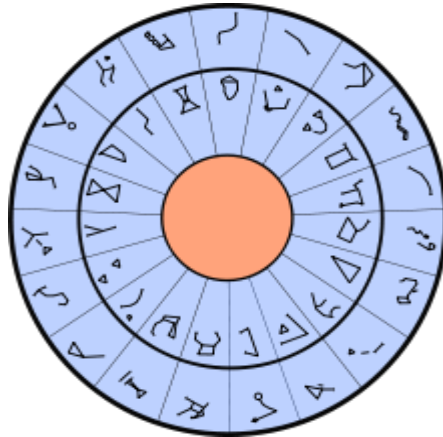
Diagram vysvětlující způsob výpočtu adresy hvězdné brány/planety ve vesmíru



Vysvětlení funkce brány:

- *V případě, že použijeme na dvou místech ve vesmíru látku s vysokou energií nastavenou vzájemně na sebe, tak mezi sebou vytvoří červí díru. To se přitáhnou dva body ve vesmíru k sobě tunelem, který je v poměru 1 km tunelu / 26 světelným rokům cesty vesmírem. Nevýhodou těchto bran je, že červí díru lze udržet nejdéle (za normálních okolností) po dobu osmatřicet minut. Další problém je, že hmota může cestovat jen jedním směrem a to tedy z brány, která aktivovala červí díru na druhou bránu, ale naopak to nelze.*

## Ovládací panel – DHD

































Schematické znázornění ovládacího panelu

DHD nebo také ovládací panel (v angličtině Dial Home Device - zařízení pro volání domů) je zařízení které se nachází u většiny hvězdných bran ve vesmíru. Slouží k zadání adresy na bráně. V podstatě se jedná o řídicí a napájecí zdroj hvězdné brány. Nachází se zde ve dvou kruzích stejné symboly jako na bráně, u které je umístěn. Uprostřed je velké červené tlačítko, které v sobě schovává krystal, který bráně dodává dostatečnou energii.



### Symbole na hvězdné bráně z Gízy v Egyptě

| Pozice | Znak | Souhvězdí              | Pozice | Znak | Souhvězdí                    | Pozice | Znak | Souhvězdí              |
|--------|------|------------------------|--------|------|------------------------------|--------|------|------------------------|
| 1      |      | Původní symbol*        | 14     |      | <a href="#">Microscopium</a> | 27     |      | <a href="#">Taurus</a> |
| 2      |      | <a href="#">Crater</a> | 15     |      | <a href="#">Capricornus</a>  | 28     |      | <a href="#">Auriga</a> |

|    |   |                                  |    |   |                                  |    |   |                             |
|----|---|----------------------------------|----|---|----------------------------------|----|---|-----------------------------|
| 3  |    | <a href="#">Virgo</a>            | 16 |    | <a href="#">Piscis Austrinus</a> | 29 |    | <a href="#">Eridanus</a>    |
| 4  |    | <a href="#">Boötes</a>           | 17 |    | <a href="#">Equuleus</a>         | 30 |    | <a href="#">Orion</a>       |
| 5  |    | <a href="#">Centaurus</a>        | 18 |    | <a href="#">Aquarius</a>         | 31 |    | <a href="#">Canis Minor</a> |
| 6  |    | <a href="#">Libra</a>            | 19 |    | <a href="#">Pegasus</a>          | 32 |    | <a href="#">Monoceros</a>   |
| 7  |   | <a href="#">Serpens Caput</a>    | 20 |   | <a href="#">Sculptor</a>         | 33 |   | <a href="#">Gemini</a>      |
| 8  |  | <a href="#">Norma</a>            | 21 |  | <a href="#">Pisces</a>           | 34 |  | <a href="#">Hydra</a>       |
| 9  |  | <a href="#">Scorpius</a>         | 22 |  | <a href="#">Andromeda</a>        | 35 |  | <a href="#">Lynx</a>        |
| 10 |  | <a href="#">Corona Australis</a> | 23 |  | <a href="#">Triangulum</a>       | 36 |  | <a href="#">Cancer</a>      |
| 11 |  | <a href="#">Scutum</a>           | 24 |  | <a href="#">Aries</a>            | 37 |  | <a href="#">Sextans</a>     |
| 12 |  | <a href="#">Sagittarius</a>      | 25 |  | <a href="#">Perseus</a>          | 38 |  | <a href="#">Leo Minor</a>   |

13

[Aquila](#)

26

[Cetus](#)

39

[Leo](#)

\*Tento symbol „*Slunce nad vrcholem pyramidy*“ je charakteristický pouze pro hvězdnou bránu z Tau'ri

## Jména planet

Ne všechny planety navštěvované SG-týmy jsou obydlené, některé jsou dokonce již neobyvatelné. Pokud průzkumníci na cestě narazí na osadu či dokonce město, je zpravidla řečeno jméno planety, nebo je odvozeno z názvu místních obyvatel. Velmi často jsou také planety ze světa Hvězdné brány nazývány pozemšťany jejich binárními kódy, které vytváří počítač vypočítávající jejich adresy. Takové kódy mají poté většinou šest míst, v polovině jsou odděleny pomlčkou, a začínají písmeny "P" nebo "M". Takový kód tedy vypadá takto: Pxx-xxx nebo Mxx-xxx. Písmena "P" je využíváno v naší galaxii, písmena "M" poté většinou v galaxii Pegas.

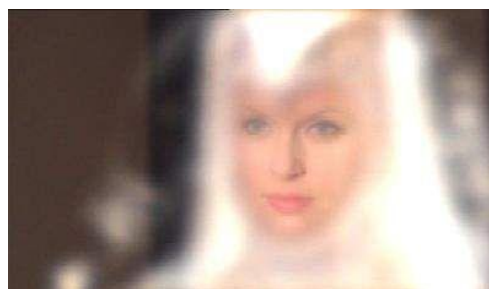
## Velitelství Hvězdné brány (SGC)

**Velitelství Hvězdné brány** (v angličtině *Stargate Command*, zkracováno na *SGC*) je přísně tajná vojenská základna. Tato vojenská organizace je pověřena provozováním [Hvězdné brány](#) a všech záležitostí týkající se cizích planet nebo misí k získávání nových technologií od mimozemských civilizací. Zaměstnává vědecké odborníky, vojenský personál a je hlavní základnou SG týmů. Po vyzrazení tohoto utajovaného místa bylo velitelství Hvězdné brány přesunuto do oblasti Brd v české republice

Velitelstvím Hvězdné brány jsou vysílány průzkumné týmy s označením SG, aby cestovaly bránou na cizí planety a odhalily hrozby, vyjednávaly s dalšími civilizacemi a získávaly technologii pro obranu Země. V úkolech SG týmů se objevují - první kontakt, průzkum, boj, diplomacie, počáteční archeologický průzkum a technologická analýza. Jeho trvalé rozkazy jsou:

- Navazovat a udržovat diplomatická jednání s mimozemskými světy
- Získávat mimozemské technologie pro obranu Země proti Goa'uldům a dalším hrozbám.

**Antikové** - jsou jednou z nejvyspělejších lidských ras, která kdy existovala ve vesmíru. Jsou tvůrci sítě hvězdných bran v Mléčné dráze a Pegasu. Na Zemi jsou známí jako *stavitelé cest, kteří vystoupili na nebesa*, Všeobecně se řídí pravidlem nezasahování do nižších sfér bytí, byť někteří toto pravidlo porušují. Před asi 5 milióny let se v naší galaxii začala šířit choroba epidemie (známá jako vir Převorů), kterou Antikové nebyli schopni vyléčit. Aby unikli zkáze,



rozhodli se odejít a odletěli se svým městem Atlantis do galaxie Pegasus. Usadili se na planetě, kterou nazvali Lantea.

Antikové následně neúmyslně zkřížili Eratuského brouka a člověka, z čehož vznikla rasa Wraithů, živících se vysáváním "života" z lidí. (Eratuský brouk je dnes nazýván na planetě Tauri – klíště). Před asi 10 tisíci lety Wraithi technologicky pokročili natolik, že začali "sklízet" Antiky po celé galaxii. Díky klonování byla brzy Wraithská armáda mnohokrát větší a Antikové začali prohrávat. Během jediného století byli Antikové téměř vyhlazeni. Zůstalo jen jediné město, Atlantida. Poté co Wraithové po mnoho let obléhali Atlantis, byli Antikové nuceni odejít a město potopili pod hladinu moře. Odebrali se zpět na Zemi, kde dožili své životy a tzv. se povznegli. Některé ze svých genů předali vybraným lidem, jejichž potomci vlastní tzv. antický gen (anglicky Ancient Technology Activation gene) neboli ATA gen, který jim umožňuje ovládat antické technologie, což lidé bez genu nedokáží.



**Asgardi** jsou vysoce vyspělou mimozemskou rasou. Původně pocházejí z galaxie Ida, kde obývali planety Halla, Othalla a naposledy planetu Orilla. V průběhu jejich technologického vývoje vnesli svůj vliv i do naší galaxie. V minulosti často navštěvovali Zemi. Stali se spojenci Antiků a vystavěli zde své základny. Asgardi vypadali podobně jako lidé ale po dlouhých letech evoluce se zmenšili a změnila se jim podoba. Nejvýznamnějším Asgardanem byl Thór - nejvyšší velitele asgardské flotily

**Noxové** - vypadají jako velice primitivní rasa, i když je tomu právě naopak. Noxové mají schopnost udělat jakoukoli věc, zvíře, nebo člověka neviditelným. Umí také oživovat mrtvé při tzv. rituálu života, ve kterém jsou ale zranitelní. Mají velice vyspělou medicínu a techniku - města, která se vznášejí na obloze. Patří do aliance 4 nejvyspělejších ras (do které mimo jiné patří Asgardi, Atikové a Furlingové).



**Goa'uldi** se vyvinuli na planetě P3X-888 původně jako vodní úhoři. Jejich tělo také připomíná tělo hada, nebo velkého červa. Rozmnožují se pomocí goa'uldských královen. A mají dvě stádia vývoje (larva a dospělý jedinec). Goa'uldi jsou parazitickou rasou, jenž potřebuje k životu hostitele, kterého ovládá. Vstupují do hostitelova těla přes zátylek nebo ústy a tělo pak sami ovládají. Jako hostitele používali Unasy. Goa'uldi časem objevili Hvězdnou bránu a pomocí ní se rozšířili po celé Mléčné dráze. Ra, vládce všech Goa'uldů, později objevil Zemi a zdejší lidskou rasu, zvanou goa'uldsky Tau'ri. Lidé se ukázali být vhodnějšími hostiteli než Unasové, protože jejich těla se dala snáze opravovat. Proto

byli Lidé Goa'uldy zotročeni a z vybraných se stávali Jaffové. Někteří Goa'uldi se vydávají za bohy (jejich jména se proto velmi podobají jménům egyptských bohů.), jiní jim jen slouží. Nejmnocnější Goa'uldi patří do skupiny Vládců soustavy (System Lord). Ti pod sebou mají

celé armády milionů Jaffů a desítky, stovky lodí třídy Hatak (jsou schopné nadsvětelného cestování).

Goa'uldi mezi sebou neustále bojují o moc,.

Největším nepřítelem lidí na Tau'ri se pak stal Apophis, protože vedl útok na Zemi. Dalším mocným Goa'uldem byl Anubis a po něm Ba'al, který se stal posledním žijícím Goa'uldem. Proti Goa'uldkému impériu bojují lidé, Tok'rové a občasně i Asgardové

**Jaffa** (pl. **Jaffové**) jde o mimozemskou rasu. Jaffové jsou služebníci goa'udů (každý goa'uld jich má nad tisíce). Je to vlastně upravený člověk využívaný jako voják a jako živý inkubátor pro nedospělé Goa'uldy. (mladé larvy). Mladý goa'uld by nepřežil, a tak se dává do vaků, které mají jaffové v břiše. Goa'uld jaffům prodlužuje život a léčí je z nemocí, neboť jaffa po implantaci goa'ulda ztrácí imunitu, a proto bez něj jaffa nepřežije. Goa'uld stráví v těle jaffy 7 let, než může být implantována do hostitele. Každý jaffa sloužící nějakému goa'uldovi má na čele nějaký symbol, určující, o čího jaffu jde.

Podle jaffské legendy Goa'uldi vymírali. Jeden Goa'uld, Ra přiletěl lodí na Zemi a setkal se s rasou lidí, kteří byli vhodnými hostiteli. Goa'uldi použili část lidí jako hostitele, část jako Jaffy a část jako otroky. Lidé se však později na Zemi proti Raovi vzbouřili a pohřbili hvězdnou bránu. Ta pak byla znovuobjevena v roce 1928 při vykopávkách v Egyptě. Lidé rozluštili její kód a poté bránu použili.



**Tok'ra** (množné číslo Tok'rové). Jsou to vlastně goa'uldi. Mají však v jinou filosofii. Se svými hostiteli se spojují pouze s jejich souhlasem. Se svým hostitelem žijí v symbióze - Tok'rové svým hostitelům poskytují dlouhý život a dobré zdraví. Jsou nepřátelé Goa'uldů a pracují jako tajní agenti mezi nimi. Uzavřeli také alianci proti nim s Tau'ri a svobodnými Jaffy. Tok'ků je velice málo, neboť je goa'uldi krutě pronásledují a také kvůli tomu, že své hostitele nezískávají násilím. Tok'rové žijí v podzemí planet v tunelech vytvořených z krystalů. Pokud jsou odhaleni ihned evakuují celý komplex na jinou bezpečnou planetu. Vládu tvoří Nejvyšší rada Tok'ků. Jedním z nejstarších a nejmoudřejších Tok'ků a členem Nejvyšší rady Tok'ků je **Selmak**.



**Tolláni** jsou lidé s civilizací vyspělejší než pozemskou, jejich technologie zakládající se na triniu mají výhradně obranný charakter. Přesto je nechtějí s nikým sdílet a pohrdají "primitivnějšími" rasami (včetně Tau'ri). Pochází z planety Tollán, po jejím zničení přesídlili na planetu Tollána.

### **Ori**

Rasa povznesených bytostí které mají původ v naší galaxii. Tato rasa je téměř stejně mocná jako povznesení Antikové, nicméně nedisponují takovými vědomostmi jako oni. Ori věří že právě oni jsou stvořitelé lidské rasy. Svoje učení sepsali v knize Počátků a svoji víru šíří pomocí Převorů - ty kteří se nedají přesvědčit aby je uctívali jako bohy Ori likvidují. Narozdíl od Antiků se Ori o své vědomosti dělí, ovšem jen s těmi, kdo je uctívají jako bohy. Když se začal v naší galaxii šířit mor, odešli Ori pryč. Netušili že Antikové se vrátili a obnovili život, a Antikové jim kvůli jejich přístupu k lidské rase o tomto činu neřekli. Poté co se dozvěděli že naše galaxie je opět obydlená, rozhodli se ji "dobýt".



**Wraith** - Krvežíznivá a nepřátelská rasa, která vznikla když Antikové neúmyslně zkřížili Eratuského brouka a člověka. Vznikla tak nová rasa Wraithů, živících se vysáváním "života" z lidí. (Eratuský brouk je dnes nazýván na planetě Tauri – klíště).

Wraithové vládou galaxii Pegasus. Většina planet v galaxii Pegasus se bojí doby kdy se Wraithové probudí a začnou sklízet lidi na planetách, jako svou potravu. Wraithové Antiky porazili díky svému počtu i když nedokázali zničit Atlantis.

Wraithové mají schopnost regenerace, díky které snad ani nemůžou zemřít přirozenou smrtí. Další schopnost která se u nich vyvinula je telepatie. Díky ní spolu dokáží komunikovat na velké vzdálenosti a také dokáží vyvolat halucinace, které mají člověka vystrašit a dostat z něj potřebné informace.

Wraithové dlouhou dobu hibernují ve svých Mateřských lodích. V obdobích kdy "spí" se lidská populace vzpamatovává ze sklizně, rozmnožuje se a bojí, kdy přijde další, ale to je přesně to co Wraithi chtějí. Během těchto období je vzhůru jenom malá skupina Wraithů, kteří mají za úkol dohlížet na podrobené světy a chránit ty Wraithy co "spí".



**Kull bojovníci** byli stvořeni Goa'uldem Anubisem, aby nahradili Jaffy v jeho armádě. Kull bojovník je propojen se štítem a výzbrojí, která je odolná proti všem palným a energetickým zbraním a dokonce i vůči výbušninám. Velitelství Hvězdné brány však nakonec ve spolupráci s Tok'ry vyvinou zbraň, která je schopna Kull bojovníky eliminovat.

### **Lidé ze Země (Tau'ri)**

Tau'ri je goa'uldský název lidské rasy, přesněji lidí ze Země (pozemšťanů). Tau'ri je původní svět, ze kterého začali Goa'uldi unášet lidi na jiné planety. Tau'ri je ve válce se třemi jinými velmocemi: [Asurany](#), [Wraithy](#) a [Lucianskou aliancí](#).