

Etapová hra mladší kategorie

SE SKŘÍTKEM KOLEM SVĚTA



**Letní tábor 2005
Zámeček - Roželov pod Třemšínem**

Na cestě kolem světa doprovází děti skřítek Vítek. Děti soutěží v družstvech. Vítek na seznamuje děti se zajímavostmi jednotlivých zemí, připravuje úkoly a soutěže. Za správnost a rychlost v soutěži, jsou družstvu přidělovány body.

1. AUSTRÁLIE

MOTTO

Austrálie je ostrov, kde žijí lidé převážně ve městech. Farmy jsou od sebe vzdáleny i několik set kilometrů. Lékař přijíždí k nemocným vrtulníkem a děti se učí doma, spojení se školou se děje pomocí vysílačky. V Austrálii žijí klokani, ptakopyskové, divocí psi Dingo. Ale nejvíc se přemnožili králíci - ničí pole, louky a proto jsou na ně pořádány hony.

Lov králíků

Pomůcky :

- Papírové sáčky naplněné trávou,
- kriketové míčky či šišky

Postup :

Papírové sáčky představují králíky. Umístíme je na vyvýšeném místě. Děti mají za úkol od startovací čáry králíky shodit. Každý má tři pokusy. Za každý úspěšný pokus získá pro své družstvo.

Klokaní závody

Postup :

Široká cesta. Družstva se postaví do zástupu na startovací čáru. V každém družstvu musí být stejný počet dětí. První skokan se postaví na startovní čáru a skočí obounož co nejdál. Druhý se postaví přesně tam, kde doskočil předcházející a odtud pokračuje stejným směrem. Když doskáče poslední z družstva, vyhrávají ti, kteří doskákali nejdál.



2. ČÍNA



MOTTO

Čína je nejlidnatějším státem na světě. Nejznámější stavbou je Čínská zeď. Čína je známá výrobou hedvábí. Tajemství hedvábného vlákna: bourec morušový. Základní potravinou je rýže. Jí se z misek, které si vyrobíme.

Malování na hedvábí

Pomůcky :

- hedvábné šátky,
- barvy na hedvábí,
- štětce

Postup :

Šátek navlhčíme, na rovné podložce nařasíme, štětci nanese barvy na hedvábí libovolně tak, aby se barvy rozpíjeli. Doporučení : nanést nejméně dvě barvy. Barevné skvrny posypeme solí. Šátek nerovnáme, necháme ležet do úplného vysušení. Vyžehlíme.

Výroba keramické misky na rýži

Pomůcky:

- keramická hlína,
- kelímek s vodou,
- houbička,
- krajka,
- špejle.

Postup:

základem je koule, palcem jedné ruky krouživým pohybem vyhloubíme důlek, vytvarujeme misku. Pozor na praskliny.

3. JIHOAFRICKÁ REPUBLIKA

MOTTO

V Jihoafrické republice je hodně přírodních rezervací a národních parků a v nich je velké množství zvířat.

Zmatek v říši zvířat

Pomůcky:

- šátek

Postup :

Každé družstvo si domluví hlas zvířete, které bude napodobovat.

Všem zavážeme oči šátkem a promíchají se. Na povel začnou vydávat zvuky zvířete, na kterém se dohodli. Skupina, která se jako první svolá dohromady, vyhraje.



Pavoučí síť

Pomůcky :

- barevná klubka vlna nebo provázku (kolik družstev tolik barev)

Postup :

Každé družstvo má klubko vlny. Členové družstva společně projdou mezi stromy všemi směry a odmotávají nit z klubka. Omotávají stromy – předou síť. Vyhrává družstvo, kterému se podaří omotat nejvíce stromů.

4. FINSKO

MOTTO

Země tisíce jezer. Finové se věnují ochraně přírody, živí se rybolovem, staví lodě.

Závody lodiček z papíru

Pomůcky:

- papír,
- hbité prstíčky,
- šikvné ručičky

Postup:

každý člen družstva složí z papíru lodičku, vyberou tu nejlepší, označí názvem svého družstva. Na start se postaví zástupci družstva se svými lodičkami, na povel vypouští loďky po vody. Vítězí družstvo s nejrychlejší lodí.



Prstem po mapě

Pomůcky :

- globus,
- tužka,
- papír

Postup:

děti soutěží v družstvech, na globusu najdou nejkratší cestu z Čech do Finska. Zapíší na papír.

5. EGYPT

MOTTO

Na území Egypta se rozkládá říše faraónů a dnešní návštěvníci mohou obdivovat obrovské pyramidy – hroby panovníků. Egypt leží zčásti v Africe na území Asie. Zemí protéká řeka Nil - dlouhá více než 100 km.

O největší pyramidu, mumie

Pomůcky:

- obvazy,
- větve,
- přírodní materiál

Postup:

děti v družstvu se rozdělí na dvě skupiny. Jedna skupina vybere jednoho, nejlépe nejmenšího člena. Obvazy se snaží omotat celou postavu tak, aby vytvořila mumii. Druhá polovina družstva staví z větví a přírodního materiálu pyramidu, do které mumii umístí. Vyhrává nejrychlejší družstvo.



Za tropickými motýly

Motivace:

Vypravili jsme se do džungle za vzácnými motýly. Pozor na tygra, který na vás číhá. Pokud vás chytí, sebere všechny nasbírané motýly.

Pomůcky:

- nastříhané čtverečky z barevného papíru - víc než 20 na 1 hráče,
- barevný provázek – kolik skupin tolik barev.

Postup :

Ohraničíme úsek lesa barevným provázkem. V tomto území rozházíme barevné lístky – motýly. Vybereme tygra (nejlépe člena jiného družstva). Členové dalšího družstva vbíhají do území motýlů jednotlivě, sbírají barevné lístečky. Dávají pozor na tygra. Pokud je tygr chytí, odevzdají mu celý úlovek.

Každá barva představuje jiný druh a má rozdílnou hodnotu – bílá – 1 bod, žlutá – 3 body, červená – 5 bodů, zelená – 10 bodů, ale to se předem lovci motýlů nedozví.

6. ŘECKO

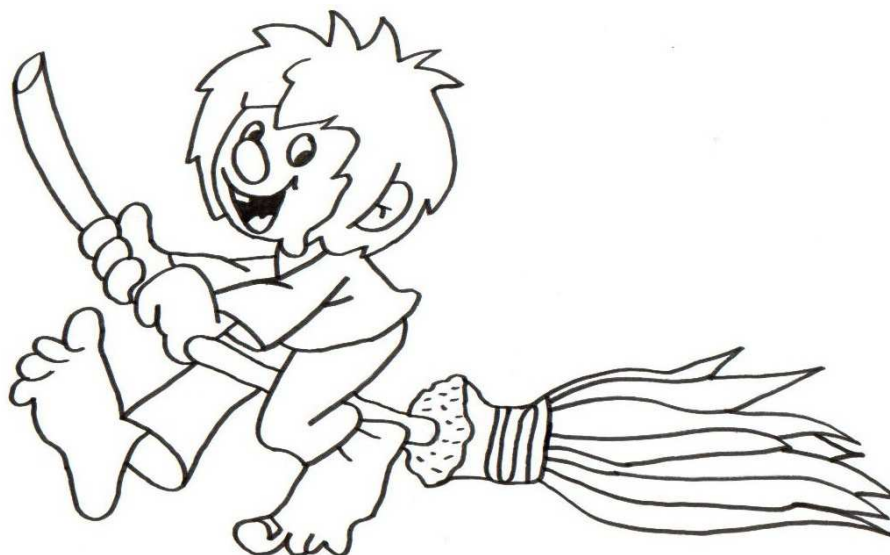
MOTTO

Dnes jsme se dostali se skřítkem Vítkem do Řecka – země, prvních olympijských her. Co jsou olympijské hry, vyjmenuj soutěže, ve kterých sportovci soutěží.

Olympijské hry

Pomůcky:

- obruče,
- míčky,
- lžíce,
- švihadlo,
- tenisové rakety, atd.



Postup:

děti rozdělíme do družstev, kolik družstev – tolik sportovních disciplín. Každé družstvo postupně projde všemi disciplínami, sbírá body. Vítězí družstvo s nejvíce body.

Disciplíny :

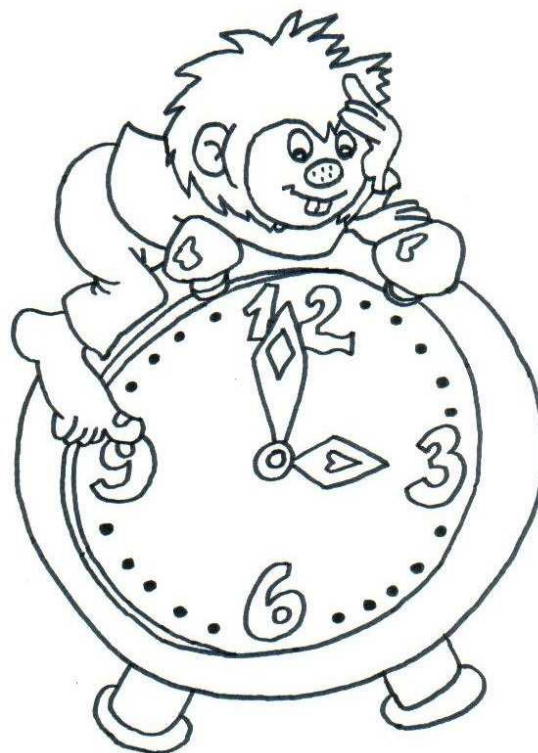
1. skok z místa
2. hod na cíl
3. překážková dráha
4. běh s míčkem na lžíci
5. hod kroužků na kužele (každý kužel má jinou hodnotu)
6. pinkání tenisovou raketou
7. dětské chůdy
8. probíhání pod obručemi

7. ČESKO

MOTTO

Se skřítkem Vítkem jsme poznali kus světa. Vracíme se domů, protože všude dobře, doma nejlépe. Skřítek Vítek pro nás za odměnu připravil sladkou odměnu.

Prvním úkolem pro vás bude najít zakopaný poklad. Je však zamčený klíčem, který Vítek v lese ztratil. Najít klíč je vaším druhým úkolem.



Hledání pokladu

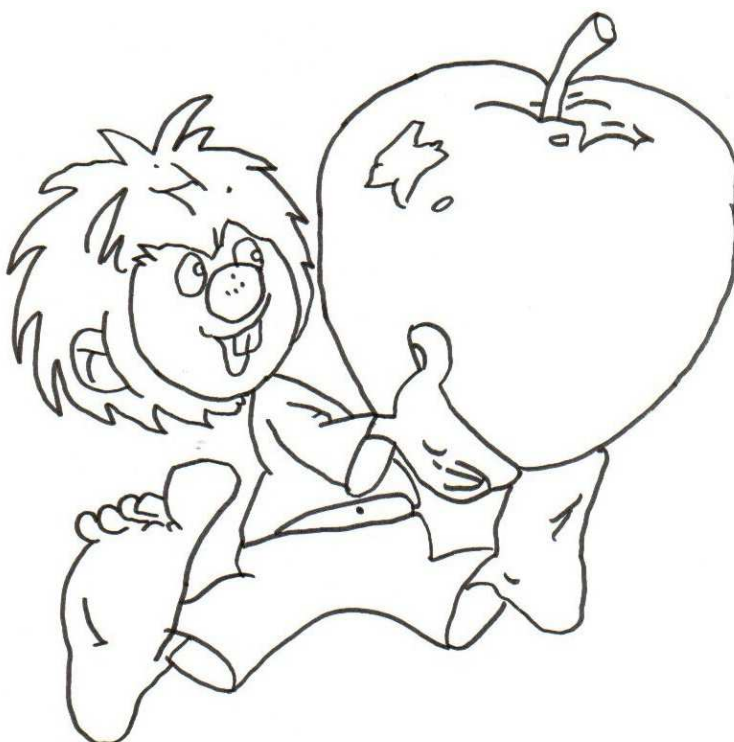
Pomůcky:

- krabice,
- sladkosti,
- zámek

Postup:

děti se rozeběhnou po lese – v určeném prostoru hledají ukrytý poklad, kdo první najde, vyhrává pro své družstvo body.

Hledání klíče od pokladu



Pomůcky:

- 100 klíčů, 1 správný
– od pokladu

Postup:

klíče rozvěsíme po lese (určíme prostor), děti po jednom klíči nosí k pokladu a zkouší odemknout zámek, nesprávný klíč odevzdá, běží pro další. Komu se podaří najít správný klíč a odemknout zámek, vyhrává body pro své družstvo.

O sladkosti se však musí podělit se všemi !