

Etapová hra mladší kategorie
(děti od 6 do 9 let věku)

V říši pohádek



Letní dětský tábor v Ostrovci 10 – 24.8.2002

Po povodni tábor přestěhován na Sobenský rybník a poté do Roželova na zámeček

MOTTO ETAPOVÉ HRY

Při svých hrách v lese našly děti otevřenou knížku plnou pohádek a pohádkových příběhů. Při prohlížení této knížky začaly děti prožívat příběhy v knížce popsané.



Jednotlivé etapy se budou podobat částem vám známých pohádek, večerníčků a pohádkových seriálů.

- | | |
|----------|----------------------------------|
| 1. etapa | Bob a Bobek - králíci z klobouku |
| 2. etapa | Ferda Mravenec |
| 3. etapa | Vodník Česílko |
| 4. etapa | Maxipes Fík |
| 5. etapa | Sněžný muž Hugo |

Jednotlivé etapy etapové hry na sebe nenavazují, každá je pouze součástí. Podle aktuálních podmínek (počasí...) se dají přesouvat.

Z důvodů povodní kdy byl tábor 2x přestěhován (na Sobenský rybník a poté do Roželova na zámeček) se některé připravené etapy nedaly zrealizovat buď z důvodů časových, nebo kvůli nepříznivému počasí. Přišli jsme tak o tyto etapy:

- | | |
|----------|-------------------------------------|
| 6. etapa | Mach a Šebestová |
| 7. etapa | Krtek v ZOO |
| 8. etapa | O loupežníku Runcajsovi (noční hra) |

Počet dětí: Rozdělení do družin: rovnoměrné zastoupení všech ročníků v každé (stejný počet chlapců a dívek) – bylo 37 dětí

Počet družin : 6

Názvy družin : postavy z pohádek:

Princezny
Králové
Trpaslíci
Dráčci
Skřítkové
Karkulky

Etapa „Bob a Bobek“

Dva nerozluční kamarádi tohoto pohádkového seriálu králíci Bob a Bobek jsou samozřejmě šikovní, hbití a mazaní, což i my prokážeme v netradičním branném závodě družin v lese.

Kde : příhodný les v okolí tábora

Průběh :

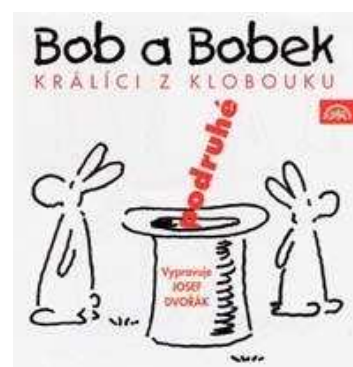
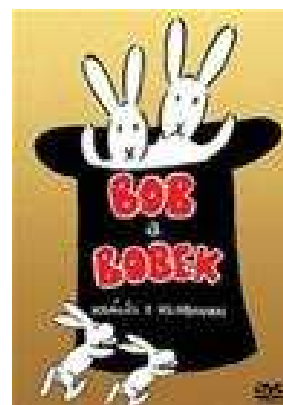
- 1. trasa** - vytýčena fáborky.
- na každé kontrole vedoucí nebo praktikant.

- Úkoly :** - znalost květin, stromů, hub
- hod šiškou na cíl (strom či vytýčený prostor)
- určení vzdáleností

- 2. trasa** – obdoba Himaláji – fyzická zdatnost

Hodnocení: dosažený čas a získané body

Potřeby: krepový papír, lano, obrázky květin, stromů, hub (nebo skutečné)



Etapa „Ferda Mravenec“

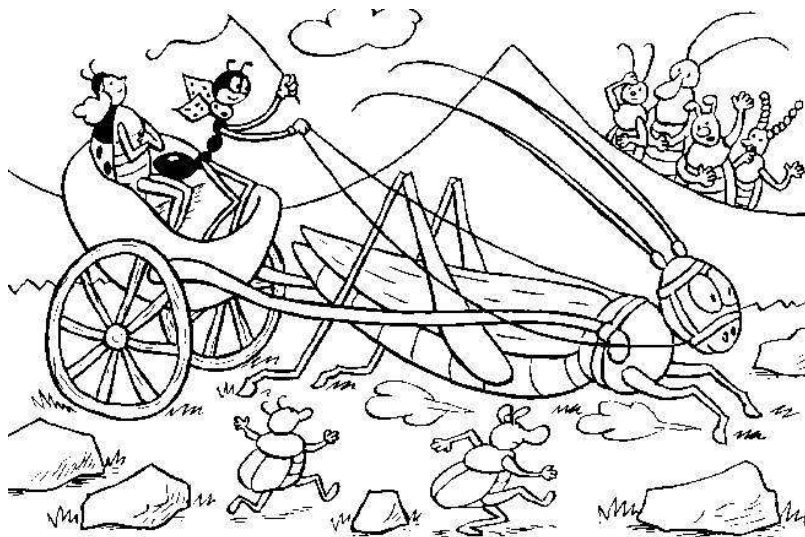
Ferda Mravenec a jeho přátelé musí prokázat své stavitelské schopnosti při výstavbě chaloupku pro Ferdu. Všichni se moc snaží a prokazují své stavitelské schopnosti.

Kde : les nebo louka v blízkosti lesa

Úkol : každá družina podle své fantazie postaví chaloupku pro Ferdu.

Hodnocení: hodnocení provedou od.vedoucí.

Potřeby: přírodní materiál



Etapa „Vodník Česílko“

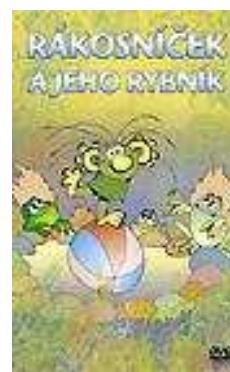
Z rybníčku vodníka Česílka uplavaly všechny rybky do velkého rybníku, proto mu je pomůžeme všechny nachytat.

Kde: nádrž na říčce v areálu tábora

Úkol: vylovení plovoucích předmětů z hladiny (polystyren, oblíbené kuličky) štafetový závod „Baba“

Hodnocení: součet dosažených časů

Potřeby: PE kuličky





Etapa „Maxipes Fík“

Jak všichni víte Maxipes Fík byl velice chytrý a učenlivý pes. Ája byla velice ráda, že Fíka má. Bylo na něho vždy spolehnutí. Jednoho dne ho Ája poslala na nákup do města. Fík velice rád nakupoval. Ale při cestě do města zapomněl co má vlastně přinést. Všechny děti mu teď pomůžou ve formě roztroušené zprávy obnovit paměť.

Kde: les

Úkol: sestavit roztroušenou zprávu

Hodnocení: správnost, na druhém místě rychlost vyluštění

Potřeby:

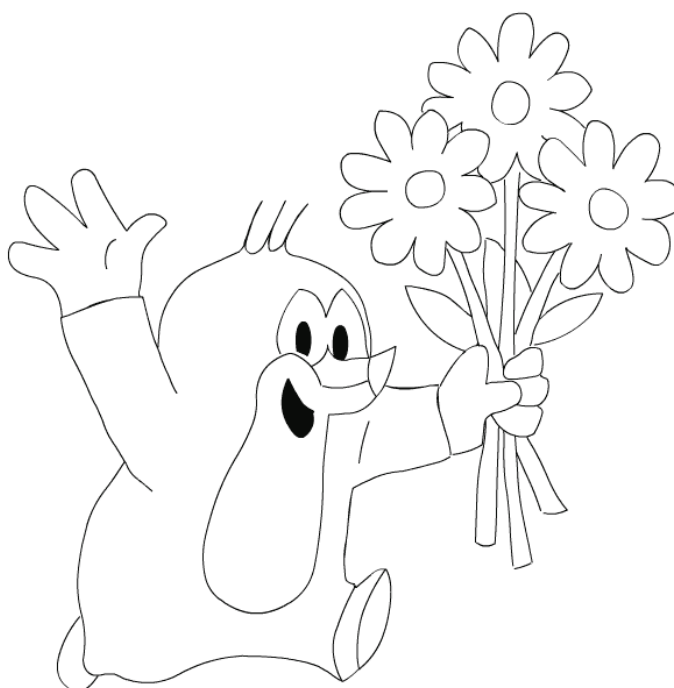
Změní této zprávy: **Fíku, nezapomeň přinést z trafiky noviny. Ája**



Etapa „Krtek V ZOO“

Krtek se při svých cestách přírodou se jednoho dne dostal až do velké ZOO. Byl překvapen kolik krásných zvířat tady je. Z některých šel strach, ale krtek se jich nezalekl. Řekl si, že najde nejhezčí zvíře, proto musel všechna zvířata navštívit. Bohužel nemáme v táboře ZOO se zvířaty, a tak si je uděláme sami. Každá družina si připraví nějaké zvíře, které předvede.

- Kde:** prostor tábora (mokrý etapa)
Úkol: připravit si nějaké zvíře z dostupných materiálů
Hodnocení: hodnotí vedoucí ?
Potřeby: čtvrtky, pastelky, pastelína, látka, kůže.....



Etapa „Mach a Šebestová“

Mach, Šebestová a pes Jonatán si přejí být na výstavě. Vcelku by to bylo jednoduché, ale bohužel ztratili kouzelné sluchátko, musí nyní výstavu udělat sami.

- Kde:** tábor (mokrý etapa)
Úkol: namalovat obrázek s libovolnou tématikou
Potřeby: čtvrtky, pastelky, fixy.



Etapa „O loupežníku Runcajsovi“ (noční hra)



V pohádkovém seriálu O loupežníku Runcajsovi se objevuje vedle ženy loupežníka Manky a synka Cipiska vládce lesa Řáholec Runcajs.

Pomáhá všem dobrým lidem. Mezi ně ovšem nepatří kníže pán z nedalekého zámku v městě Jičín. Jednoho dne přikázal svým věrným drábům, aby odnesli z jeskyně, kde bydlí loupežník se svou rodinou vše co se odnést dá.

To ovšem velmi naštvalo Runcajse. Abychom si získali jeho přízeň pokusíme se pod pláštěm tmy jeho věci získat zpět.

Kde: Les v okolí tábora

Úkol: Družiny se postupně vydávají na cestu nočním lesem, kde je čekají různé **úkoly** :

1. Sledování stop
2. Test všímavosti (jméno hlavního vedoucího.....)
3. Hmatový test (dle hmatu poznat předměty v sáčku)
4. Doplnění pohádkových postav:
 - Bolek a **Lolek**
 - Mach a **Šebestová**
 - Ťuk a **Bzuk**
 - Motýl Emanuel a **Maková panenka**
5. Návštěva v táboře drábů, kteří odnesli věci z jeskyně Runcajse. U ohně hlídá jeden z nich. Úkolem je, aniž by se vzbudil napsat co nejvíce věcí, které jsou rozprostřeny okolo ohně.



Hodnocení: počet získaných bodů

Potřeby: bílé stopy z papíru, svíčky (ve sklenici), kartičky, tužky, drobné předměty - co se najde

