

LDT Sloup v Čechách *"Zátěší"*

ETAPOVÁ HRA

NEJSTARŠÍ KATEGORIE

ALJAŠKA '92

Motto:

V letech 1896 až 1898 vypukla na Aljašce velká zlatá horečka. Tisíce zlatokopů se vydalo na dlouhou cestu na sever Ameriky za vidinou pohádkového bohatství, které ukrývala drsná, ale krásná příroda Aljašky. V naší etapové hře se vydáte po stopách odvážných mužů, ale i žen, z nichž jenom hrstka se dočkala vysněného bohatství.

1. etapa

PŘECHOD PŘES

CHILKOOTSKÝ PRŮSMYK

Motto:

Na cestu jste vypluli z přístavu San Diego na jihu Spojených států. Po moři jste se dostali až do kanadského přístavu Dyea a odtud začíná vaše cesta za zlatem.

Protože jste téměř všechny úspory utratili za lodní lístek, nezbývá vám nic jiného, než vyrazit na cestu do města zlatokopů Dawsonu pěšky. Před tím, než vyrazíte, je třeba si najít společníky, protože osamocený člověk nemá v drsné severské přírodě velké šance na přežití. První zkouška, která čeká na vaši zlatokopeckou výpravu, je přechod přes obávaný Chilcootský průsmyk.

Tady záleží hodně na vašich fyzických i psychických silách a zároveň se prověří soudržnost vaší výpravy. Zlatokopům trvala cesta přes průsmyk asi 20 dnů. Vy ho však překonáte během jednoho půldne.

Provedení:

Jsou zvoleny tři trasy výstupů na jednotlivé části Chilcootského průsmyku. Vyznačení každé trasy barevným krepákem. Každá expedice má svou registrační kartu. Na každé trase jsou základní tábor (start a cíl), dva postupové tábory (4. 000 a 6.000 m) a vrchol, kde na důkaz přechodu je umístěno razítko k označení registrační karty. V postupových táborech si každá výprava losuje příslušné počasí k výstupu, které se zapisuje do registrační karty.

tábor 4.000 m: (losovat lístek, přečíst, zapsat a vrátit zpět)

1. máte vynikající počasí, postup až na vrchol bez zastávky v táboře 6.000 m
2. počasí se zhoršilo, v táboře 6. 000 m losujte z **I.**
3. počasí se zhoršilo, v táboře 6. 000 m losujte z **II.**
4. pro špatné počasí je nařízen sestup do základního tábora a výstup opakovat

tábor 6.000 m:

- I.**
 - a) postup na vrchol (2x)
 - b) sestup do základního tábora (1x)
- II.**
 - a) sestup do tábora 4.000 m a znovu losovat (2x)
 - b) postup na vrchol (1x)

Každou cestu lze zdolat s pomocí kyslíkového přístroje (batoh naplněný pískem). Potom lze postupovat bez zastávek v postupových táborech.

2. etapa

PLAVBA PŘES BENETTOVO JEZERO OD YUKONU AŽ DO DAWSONU

Motto:

Šťastně jste všichni překonali Chilcootský průsmyk a nyní , jste stanuli před obrovským jezerem. Jeho břeh je pokryt různými bárkami a vory, na kterých se zlatokopové chtějí dostat přes jezero a dále pokračovat po řece Yukonu až do Dawsonu.

Protože jste při přechodu Chilcootského průsmyku ušetřili za nosiče tím, že jste si svá zavazadla přenesli sami, můžete si teď za ušetřené peníze zakoupit jednoduchou bárku na které budete pokračovat dále. Čeká vás cesta divokými peřejemi Yukonu, proto je nutné, aby jste uměli dobře ovládat vaše plavidlo.

Provedení:

Etapa se skládá ze dvou částí:

1) Štafeta v záchranných vestách

Každá výprava dostane jednu vestu, se kterou každý člen obepluje určenou bójku Vesta se převléká ne, břehu a musí být zavázaná.

2) Vodní slalom na nafuk. člunech - průjezd peřejemi Yukonu

Každá výprava absolvuje vodní slalom na nafukovacím člunu mezi brankami z bójek. K výslednému času se přičítá 30 trestných sekund za neprojetou branku, popř. utopení člena výpravy (pád z lodě, ztráta pádla atd.)

3. etapa

LOV KOŽEŠINOVÉ ZVĚŘE

Motto:

Po řece Yukonu jste dorazili do Dawsonu. Blíží se zima a tak není vůbec pomysleno na to, že by jste vrazili rovnou na cestu k nalezišti zlata. Zimu budete muset strávit v Dawsonu. Je to malé městečko, které je přes zimu úplně odříznuto od ostatní civilizace a proto je zde velmi draho. Vy zjišťujete že vaše úspory se rozplynuly cestou do Dawsonu, a tak, budete-li chtít přežít zimu bude třeba nějaké peníze vydělat. Proto se vydáte na lov kožešinové zvěře, které je v nedalekém okolí Dawsonu dostatek.

Provedení:

Etapa se skládá ze dvou částí:

1. Střelecké závody: (střelba ze vzduchovky, luku, hod na cíl atd.)

Vzduchovka a luk - každý člen výpravy má k dispozici 6 ran (3 zkušební a 3 soutěžní). Pořadí určí součet bodů všech členů výpravy. Hod na cíl ze vzdálenosti 15 m na čtverec 1x1m

2. Lov kožešinové zvěře: Odehrává se na vyznačeném prostoru lesa. Družiny se rozdělí na dvě části. První představuje zvěř a každý její člen obdrží lístky s barevným "Z" (barva označuje bodovou hodnotu) Tato skupina se během 10-ti minut rozmístí a poschovává v lese (může se pohybovat a unikat před lovci). Cca za 15 min. se na lov vydá druhá část družin - lovci. Jejich úkolem je chytit a získat co největší počet lístků (zvířete se stačí , jen dotknout). Za chycení obdrží od zvířete jeden lístek. Lovec nesmí dvakrát za sebou lovit stejné zvíře. Po časovém limitu se úlohy obrátí.

Bodové hodnoty lístků

černá	6 bodů	30 ks	žlutá	3 body	60 ks
červená	5 bodů	40 ks	hnědá	2 body	60 ks
modrá	4 body	50 ks	zelená	1 bod	60 ks

4. etapa

NOČNÍ BOJ

SE ZLODĚJI KŮŽÍ

Motto:

Na lov kůží jste se nevydali sami. Jednoho dne vás přepadla jiná, mnohem početnější výprava a všechny kůže vám sebrala. Protože je tato výprava mnohem silnější než vy a je i daleko lépe vyzbrojená, musíte se pokusit nad ní zvítězit lstí využít své znalosti terénu a orientace v noci.

Provedení:

Družiny se postupně vydávají na cestu nočním lesem, kde na ně čekají úkoly:

- a) sledování stop
- b) chůze podél lana mezi stromy
- c) test všímavosti (jméno hl. vedoucího a jeho zástupce, co bylo první den tábora k obědu, kolik je v táboře malých chatek, aj.)
- d) hmatový test: poznat dle hmatu drobné předměty v plátěném pytlíku.
- e) test čichu - rozpoznat dle čichu 6 druhů koření
- e) doplnit k přídatným jménům odpovídající podstatná jména (např. Morseova. = abeceda)
- g) návštěva v táboře zlodějů kůží, kde u ohně spí jeden z nich. Úkolem je, aniž by se vzbudil, zapsat si co nejvíce předmětů, které se v tomto táboře nacházejí rozházeny okolo ohně.

5. etapa

ZÁVOD PSÍCH SPŘEŽENÍ

Motto:

Své kůže jste opět získali zpět a podařilo se vám je i výhodně prodat. Proto jste zimu v Dawsonu přežili bez problémů a nakoupili jste si i potřebnou výbavu pro rýžování zlata. Jednoho dne přijíždí do Dawsonu dva zlatokopové, kteří jsou obtěžkáni zlatem v hodnot mnoha set tisíc dolarů. V Dawsonu vypukne zlatá horečka, všichni chtějí okamžitě vyrazit k zlatonosnému potoku Klondike a zabrat ten nejvýhodnější claim. Proto vládní komisař vyhláší závody psích spřežení, které rozhodnou o pořadí v jakém si výpravy budou zabírat jednotlivé claimy.

Úkol:

Proto si musíte dle nákresu zhotovit smyky, na kterých budete závodit. Zároveň se všichni musí podrobit kontrole vybavení, kterou provádí kanadská jízdní policie, protože mnoho zlatokopů zaplatilo životem za to, že nebyli dostatečně vybaveni pro pobyt v aljašské přírodě. Proto nepodceňujte své vybavení.

Pokyny a hodnocení:

Všechny výpravy musí dostat potřebný čas ke zhotovení smyků (pouze z provazů a dřeva). Družiny musí co nejrychleji zdolat stanovenou trasu a to tak, že jeden je jezdec a ostatní psí spřežení. Zavazadla musí být upevněna na smyku. Hodnotí se jednak dosažený čas a jednak kvalita provedení smyku. Po skončení závodů proběhne druhá část, kdy na pokyn startéra začnou výpravy ze své výbavy sestavovat co nejdelší provaz (pouze z toho co si s sebou přivezli na smyku, popř. na sobě). Hodnotí se buď délka provazu nebo při nepříznivém počasí počet kusů.

6. etapa

ZLATÁ HOREČKA

Motivace:

Každá z družin si v pořadí v jakém skončila v předcházející etapě - závodu psích spřežení - vybere svůj claim na zlatonosném potoce Klondike a to tak, že 1. družina vybírá libovolně a následující družina pak buď vpravo, nebo vlevo od ní.

Každá z družin nahlásí číslo claimu, který si vybrala, vládnímu komisaři.

Povolení k rýžování zlata se dá pro všechny družiny najednou (píšťalkou). Čas vlastního rýžování bude volen dle počasí.

Po ukončení rýžování mají družiny za úkol se co nejrychleji dostavit do banky (Skalní divadlo) a co nejvýhodněji prodat své narýžované zlato. POZOR - Čím více zlata je v bance, tím jeho hodnota klesá.

Hodnocení:

Dle pořadí v kterém doběhly se přepočítá výtěžek rýžování. Bere se čas posledního člena družiny.

Přepočty:

<u>poř. dle času</u>	<u>výtěžek rýžování</u>	<u>koef.</u>	<u>celk.</u>
1. družina	20 g	1	20
2. družina	25 g	0,95	23,75
3. družina	17 g	0,90	15,30

atd.

U střední kategorie z důvodů nepřízně počasí byla zvolena tzv. suchá varianta etapy – rýžovalo se ne přímo ve zlatonosném potoce, ale v nedalekých pískovcových skalách.

7. etapa

COUNTRY BÁL V DAWSONU

Motivace:

Jste úspěšní zlatokopové a proto máte důvod k oslavě. Než se vydáte nazpět na jih, oslavíte v Dawsonu svůj úspěch. Dnes se na vaši počest pořádá v dawsoonském saloonu country bál. Předpokládáme, že se dostavíte ve "společenském oblečení"

Hodnocení:

- Dle "společenského oděvu".
- Hodnotí vybraní zástupci družin