

LDT S l o u p v Č e c h á c h
"Zátíší"

I. turnus 1.07. - 18.07.1988

ETAPOVÁ HRA

pro všechny

H É R A K L E S

Kdo to byl Hérakles ?

- 1) „Hrdina letošní táborové etapově hry
- 2) „řecký mytický hrdina, který vynikal nesmírnou silou, pílí, obratností a chytrostí“

Dominantou letošního tábora se stala etapová hra „HÉRAKLES“, kterou hrálo celé osazenstvo tábora.

Děti byly rozděleny do 3 věkových kategorií a každá kategorie do 4 – 6-ti členných družin.

Všichni zúčastnění pozorně sledovali vyprávění řeckých bájí a zrovna tak, jako jejich hrdina se i oni dostávali do složitých situací, které museli řešit pomocí své síly, houževnatosti, obratnosti píle, výtvarného a pěveckého nadání.

Výsledek každého úkolu (každé etapy) se družinám promítl na mapce Středomoří z doby starého Řecka.

ETAPY:

- 1) Domácí úloha před nástupem do LPT (vykonat 10 a více domácích prací)
- 2) Boj s Nemejským lvem, hydrou a obrovitým kancem - soutěž družin na obratnost, sílu a znalost
- 3) Vyčištění chlévů krále Augiáše - umělecká tvořivost dle vlastní fantazie
- 4) Za jablky Hesperidek, Osvobození Promethea, Atlas – celodenní výlet + plnění úkolů
- 5) Sestup do podsvětí, vyvedení tříhlavého psa Kerbera – noční hra
- 6) Soutěž o krásnou lolu – branný závod (družiny po trase plní úkoly z přírodovědy, zdravotní péče, branné přípravy – střelba, hod granátem na cíl, topografie a Besipu)
- 7) Zlá horečka (po vraždě lolina bratra seslal Zeus na Hérakla zlou horečku) – zdravotní péče
- 8) Vyhubení loupežníků, kteří trápili královnu Amfale – Milice – postup podle mapy, roztroušená zpráva.
Provedení: Nejprve požádal velitel akce Jaroslav Seifert děti našeho tábora o pomoc při vystopování a zneškodnění záškodníků, kteří se prý pohybují v okolí tábora. Okamžitě poté následoval přesun podle mapy do prostoru, kde za pomoci táborníků členové milicí zajali ukryté záškodníky. Při akci došlo i na střelbu ze samopalů. Pak následovala improvizovaná beseda.
- 9) Boj s říčním bohem Acheolem o krásnou Deianeiru – hry ve vodě
- 10) Táborák – každá družina vzdá hold nesmrtelnému Héraklovi připravenou scénkou.
- 11) Sloupské Olympijské hry 1988 – podle báje byly olympijské hry založeny synem Dia, Héraklem a konaly se v Olympii na ostrově Peloponés. Víte kolik měřila dráha na olympijském stadionu ve starodávné Olympii ? 600 Héraklových stop (1 stopa = 0,32 cm) – takže 192 metrů
 - a) Slavnostní zahájení Olympijských her – každá zúčastněná země předvedla vystoupení, tak aby ukázala něco typického a něco z folklóru „své země“.
 - b) Vlastní soutěže Olympijských her